**Устав CS 1.6 клана PoG (Peace of Gamers)**

**I. Общие положения.**

1. Данный Устав является сбором правил и категоричных рекомендацией по поведению каждого члена внутри клана PoG и в CS 1.6 в общем.

2. Вступление в клан PoG означает полное согласие с установленными в клане правилами и обязывает исполнять все пункты настоящего Устава.

3. В своей деятельности клан руководствуется настоящим Уставом.

4. По мере необходимости положения устава могу меняться, дополняться, о чём все члены клана будут своевременно проинформированы.

**II. Структура клана.**

1. Иерархия клана:

 - Глава клана

 - Совет клана (состоит из 3-х заместителей Главы)

 - Распорядитель по КВ

 - Рядовые члены клана

2. Глава клана – является высшей решающей и управляющей инстанцией клана, этим определяется его право на единоличное и самостоятельное принятие решений.

3. Общее руководство кланом осуществляют Глава клана и Совет клана.

4. Заместители Главы клана, Распорядитель по КВ назначаются Главой клана.

5. Решения о неспособности заместителя Главы клана, Распорядителя по КВ, выполнять свои функции, и о снятии с должности принимает Глава клана.

**III. Обязательства членов клана.**

1. Каждый член клана обязан ознакомиться с данным Уставом и подтвердить факт ознакомления.

2. Каждый член клана обязан выполнять положения Устава.

3. Каждый член клана обязан подчиняться Главе клана.

4. После принятия в клан и окончания испытательного срока следует вписать перед своим ником следующий тэг: [PoG]

5. Ник члена клана, который указан на сайте клана, должен соответствовать нику в игре. При желании сменить ник, любой член клана информирует о своём желании Главу клана, либо кого-то из заместителей Главы клана. Смена ника, в случае если она одобрена, допустима лишь после того как об этом будет сообщено меняющему.

6. Каждый член клана должен принимать участие в жизнедеятельности клана - посещать тренировки клана, по требованию являться на КВ.

7. Следует уведомлять Главу клана, либо кого-то из заместителей Главы клана, в случае вынужденного отсутствия, либо невозможности выполнять условия предыдущего пункта, на данное время. Так же предупреждать об отсутствии в сети более чем на 3 дня.

**IV. О внутриклановых взаимоотношениях.**

1. Члены клана относятся друг к другу с уважением независимо от пола, возраста, национальности, религиозных взглядов, идейных взглядов, игрового опыта.

2. Наилучшим образцом взаимоотношений является дружба, товарищество.

3. Любой член клана может выразить свое непонимание в каких-либо вопросах, Главе клана, членам Совета клана, лично.

4. В случае несогласия члена клана с решением принятым членам/и Совета клана, он может обратиться к Главе клана.

5. Последнее слово о принятии какого-либо решения, а так же разрешения спорных вопросов Глава клана оставляет за собой.

6. Категорически не приветствуются оскорбления, мат (в первую очередь в игре), хамское поведение по отношению к членам клана.

7. Мат и грубость в общении, в экстремальных и исключительных ситуациях, простительны, но крайне нежелательны.

8. Любой член клана может высказать предложения по вопросам тактики игры клана, предложения по улучшению тренировок и деятельности клана.

**V. Членам клана запрещается**

1. Использовать чит-коды. Использование грозит немедленным исключением из Клана.

2. Запрещается использовать читы и программы, дающие Вам преимущество.

3. Строго запрещено состоять в другом клане CS 1.6.

4. Запрещено немотивированное проявление грубости по отношению к другим игрокам и кланам CS 1.6.

5. Разглашать, без разрешения, пароль на закрытые темы форума и на сервер клана. Нарушение грозит НЕМЕДЛЕННЫМ исключением из клана.

6. Любое публичное оскорбление или унижение своих сокланов (при возникновении проблемных вопросов - обращаться к членам Совета клана, либо к Главе клана, для их решения).

7. Выяснять личные отношения в общих ресурсах и чатах (только в личке).

8. Устраивать, проводить КВ без Главы клана, либо Распорядителя по КВ.

9. Банить членов клана, без получения рекомендации, одобрения, на это действия от кого-либо из членов Совета клана, либо от самого Главы клана.

10. Рассказывать посторонним игрокам (не членам клана) о сугубо внутренних делах клана и посвящать их во внутриклановые планы.

**VI. Вступление в Клан.**

1. Подать заявку на вступление может игрок, достигший 14 лет.

2. Желающий вступить в клан обязан, ознакомится с уставом до подачи заявки.

3. Одним из условий для вступления в Клан является участие в игровом процессе на сервере Краснодар |08| Public [18+] (85.175.194.21:27023), в течении как минимум 2-х недель. Обязательность выполнения этого условия остаётся на усмотрении Главы клана, либо членов Совета клана.

4. При вступлении человек получает испытательный срок. Срок может меняться по усмотрению Главы клана, либо членов Совета клана.

5. Человек, получивший отказ по заявке в праве получить разъяснения причин отказа, но решение о необходимости разъяснений Глава клана оставляет за собой.

**VII. Выход из клана.**

1. Любой член клана может в любое время выйти из клана, уведомив о своем желании Главу клана, либо члена Совета клана, крайне желательно, с разъяснением причины.

2. При самостоятельном (не был выгнан), мирном уходе из клана, игрок вновь может подать заявку и опять стать полноправным членом клана.

3. Если причины не были разъяснены, то возвращение возможно только при согласии руководства клана, с учётом мнения всех членов клана.

4. Член клана может быть выгнан из клана в качестве меры наказания за многократные и/или значительные нарушения правил устава клана.

**VIII. КВ (Клан Вар).**

1. Любой Клан CS 1.6 может опубликовать свою заявку на КВ против нашего клана.

2. Клан имеет право отказать любой заявке без объяснения причин отказа.

3. Если в заявке отсутствует адрес сайта клана, подающего заявку, то заявка считается неофициальной и не подлежит рассмотрению.

4. На КВ запрещены: наём игроков из других кланов на КВ, использование читов, оскорбление/неуважительное отношение к соперникам и т.д...

5. Если клану станет известно, что их соперник умышленно нарушает правила КВ, то клан PoG прекратит сотрудничество с нарушителем и сообщит о нарушении всем кланам, с которыми взаимодействует.

6. Условия, такие как кол-во игроков, карты, кол-во раундов оговариваются в заявке. В последствии главы кланов могут их изменить.